



XBOX 360®

DARK

! WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

INHALT

EINFÜHRUNG	3
STEUERUNG	4
BASIS-FÄHIGKEITEN	5
Gegner töten	5
Gegner aussaugen	5
Der Schattensprung	6
Vampirsicht	6
WICHTIGE CHARAKTERE	7
Eric Bane	7
Rosemary „Rose“ Wood	7
April & June Kruger	7
Tom Barner	7
REZEPT FÜR EINEN BLOODY MARY – SANCTUARY-STYLE	8
Zutaten	8
Mit Alkohol	8
Ohne Alkohol	8
Zubereitung	8
TECHNISCHER KUNDENDIENST	9
ENDNUTZER-LIZENZBEDINGUNGEN	10
Gewährleistung	10
Nutzungsrecht	11
CREDITS	13

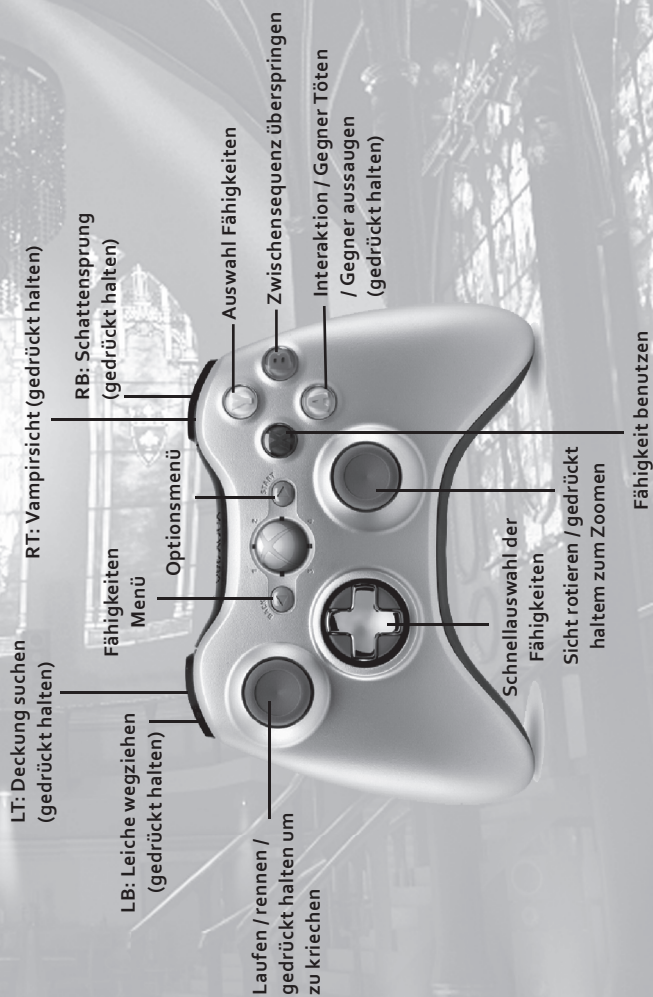
EINFÜHRUNG

Verehrte(r) Käufer(in) von DARK,

in Zeiten von glitzernden, metrosexuellen Vampiren und Filmen, in denen die einstigen Schrecken der Nacht im Stile männlicher Unterwäsche-Models zum Magneten für kreischende Teenies werden, haben wir uns dazu entschlossen, mit DARK an die Ursprünge des Mythos „Vampir“ zu erinnern. Früher waren Vampire in den Köpfen der Menschen übermächtige Wesen aus dem Dunkel, tödliche Bestien, die allein mit ihren Händen und Zähnen in der Lage waren, jedes Leben in ihrem Weg in Sekunden auszulöschen, wie das Licht einer Kerze. Genau dieses Gefühl, ein solch übermächtiges Wesen zu sein, soll der Spieler bei DARK empfinden. Sie schleichen leise durch die Dunkelheit, wie ein Jäger auf der Pirsch – doch jederzeit besteht die Gefahr, dass der Jäger zum Gejagten wird. Von bewaffneten Sicherheitskräften bis hin zu einer geheimnisvollen militärischen Elite-Einheit namens M17 stellen sich Ihnen in DARK zahlreiche Gegner in den Weg. In den meisten Fällen liegt es an Ihnen, ob Sie ihnen ihr Leben lassen und im Dunkel an ihnen vorbeischleichen, oder ob Sie es ihnen im Bruchteil einer Sekunde nehmen. Dabei werden Sie sich stets auf Ihre übernatürlichen Kräfte und Vampirkräfte ver- und im Gegenzug menschliche Waffen links liegen lassen. Wie auch immer Sie DARK spielen möchten, wir hoffen, Sie haben viel Spaß dabei. Carpe noctem!

Die Macher von DARK

STEUERUNG



BASIS-FÄHIGKEITEN

DARK gibt Ihnen diverse Vampirkräfte an die Hand, mit denen Sie der schwierigen Situationen im Spiel Herr werden können. Die wichtigsten davon stellen wir Ihnen hier mit einer kurzen Beschreibung vor:

GEGNER TÖTEN

Sollten Sie nah genug an einen Gegner herankommen, können Sie ihn mit einem kurzen Druck auf die A-Taste mit sofortiger Wirkung töten. Sie sind ein Vampir, ein übermächtiges Raubtier, ein erbarmungsloser Jäger – wenn es Ihnen gelingt, sich einem Gegner unbemerkt auf Nahkampfreichweite zu nähern, können Sie ihn fast immer mit einem kurzen Druck auf die A-Taste sofort töten. Hat ein Gegner Sie bereits bemerkt, besteht abhängig von der Stärke des Gegners und der Situation die Möglichkeit, dass er Ihren Angriff blockt. In diesem Fall müssen Sie entweder einen erneuten Angriff starten oder die Flucht ergreifen.

GEGNER AUSSAUGEN

Blut ist nicht nur „ein ganz besonderer Saft“, sondern natürlich auch essenziell für Vampire. Sie benötigen es, um bestimmte Vampirkräfte nutzen zu können und natürlich, um zu überleben. Wenn ein Vampir nicht mehr ausreichend Blut in sich hat, kann er durch zu viel physischen Schaden (wie beispielsweise durch Schusswaffen) getötet werden. Sie saugen einem Gegner Blut aus, indem Sie sich ihm auf Nahkampfreichweite nähern und dann die A-Taste gedrückt halten. Ein Opfer das ausgesaugt wird, windet sich und schreit so laut es kann um Hilfe, was die Aufmerksamkeit in der Nähe befindlicher Feinde erregen wird. Saugen Sie also nach Möglichkeit nur dann Gegner aus, wenn Sie sich und Ihre Position dadurch nicht verraten.

DER SCHATTENSPRUNG

Der Schattensprung ist ein mächtiges Werkzeug, das es Vampiren erlaubt sich in Rauch aufzulösen und sich innerhalb einer Sekunde an einen nahegelegenen Ort zu bewegen. Der Schattensprung benötigt kein Blut, kann aber erst nach einer kurzen Erholungsphase wieder eingesetzt werden. Es empfiehlt sich also, sich genau zu überlegen wohin man sich damit bewegen möchte, da man nach dem Schattensprung nicht direkt wieder wegspringen und sich somit in gefährliche Situationen bringen kann.

VAMPIRSICHT

Mit einem Druck auf RT aktivieren Sie die Vampirsicht. In dieser Sicht sehen Sie das (warme) Blut menschlicher Gegner in der Nähe auch durch Wände, Decken, Böden oder sonstige Hindernisse. Zudem visualisiert sich hier auch Ihr vampirischer Instinkt in Form einer Rauchspur auf dem Boden vor Ihnen, die den Weg zum nächsten Zielpunkt weist.

WICHTIGE CHARAKTERE

ERIC BANE

In DARK übernehmen Sie die Rolle von Eric Bane. Zu Beginn des Spiels erwacht Eric im Nachtclub „The Sanctuary“ und stellt fest, dass er zum Vampir gemacht wurde. Ihre Aufgabe ist es nun herauszufinden, wer Eric zum Vampir gemacht hat und warum.

ROSEMARY „ROSE“ WOOD

Rose führt das Sanctuary, der Nachtclub, in dem Eric zu Beginn des Spiels erwacht. Sie steht dem Spieler mit wichtigen Informationen zur Seite, ist ständig mit ihm in Funkkontakt und hilft ihm das ein oder andere Mal mit ihren Hackerfertigkeiten.

APRIL & JUNE KRUGER

April und June sind zwei sexy Vampir-Zwillinge, die im Sanctuary arbeiten. Dabei folgen Sie quasi einer Familientradition, da bereits ihre zwei älteren Schwestern, Theresa und Jeanette, vor ein paar Jahren in einem Nachtclub namens „Asylum“ gearbeitet haben.

TOM BARNER

Tom ist Vampir, der Sicherheitschef im Sanctuary, versorgt Eric ebenfalls mit nützlichen Informationen und er steht auf Rock-Musik. Zudem kennt er sämtliche Texte aller Classic-Rock-Hits auswendig, mag lange Spaziergänge bei Mondlicht und spielt leidenschaftlich gerne Scrabble.

REZEPT FÜR EINEN BLOODY MARY – SANCTUARY-STYLE

ZUTATEN

MIT ALKOHOL

- 4 cl Wodka
- 2 cl Zitronensaft
- 8 cl Tomatensaft
- 4 Eiswürfel
- 1 Spritzer Tabasco
- 1 Prise Salz
- 1 Prise schwarzer Pfeffer
- 1 paar Tropfen Worcestershire Sauce

OHNE ALKOHOL

- 12 cl Tomatensaft
- 2 cl Zitronensaft
- 1 Spritzer Tabasco
- 4 Eiswürfel
- 1 Prise schwarzer Pfeffer
- 1 Prise Salz
- 1 paar Tropfen Worcestershire Sauce

ZUBEREITUNG

Ein paar Tropfen Worcestershire Sauce, Tabasco, Salz und Pfeffer in ein Longdrink-Glas geben. Danach den Rest zusammen mit den Eiswürfeln dazugeben und das Ganze umrühren – fertig! Als mögliche Garnitur bietet sich eine Zitronenscheibe an.

TECHNISCHER KUNDENDIENST

Sollten Sie Fragen zu einem unserer Produkte haben, besuchen Sie bitte zunächst unser allgemeines Forum, in dem wir häufig gestellte Fragen beantworten und Hilfestellung leisten:

FORUM.KALYPSOMEDIA.COM

Sie können unseren technischen Support per Email unter

SUPPORT@KALYPSOMEDIA.COM

oder telefonisch erreichen:

Tel: 0049 (0)6241 50 22 40

(AUSSCHLISSLICH MO - FR 11:00 - 16:00)

Fax: 0049 (0)6241 506 19 11

Stellen Sie vor Ihrer Kontaktaufnahme bitte sicher dass Sie den kompletten Produktnamen kennen und falls nötig einen Kaufbeleg vorweisen können. Seien Sie bitte bei Problem- und Fehlerbeschreibungen so präzise wie möglich und nennen Sie die Inhalte von Fehlermeldungen oder anderweitige Informationen, die die Fehlersuche vereinfachen. Wir bitten um Verständnis dafür, dass wir Fragen bezüglich allgemeiner Spielabläufe und Tipps nicht per Email oder Telefon beantworten können.

ENDNUTZER- LIZENZBEDINGUNGEN

Dieses Produkt, einschliesslich der Verpackung, Handbuecher u. ae. ist sowohl urheber- als auch markenrechtlich geschuetzt. Es darf nur durch den autorisierten Handel verkauft und ausschliesslich privat genutzt werden. Die Vermietung, gleich ob privat, oder kommerziell ist ausdruücklich verboten.

Bevor Sie die Software verwenden, lesen Sie bitte die unten stehenden Regelungen aufmerksam durch. Durch die Installation oder Verwendung der Software erklaren Sie sich mit der Geltung der Regelungen einverstanden.

GEWAEHRLEISTUNG

Da Software naturgemaess komplex ist und nicht immer fehlerfrei sein kann, garantiert Kalypso Media GmbH nicht, dass der Inhalt dieses Produktes Ihren Erwartungen entspricht und dass die Software unter allen Bedingungen fehlerfrei laeuft. Kalypso Media GmbH uebernimmt auch keine Garantie fuer spezifische Funktionen und Ergebnisse der Software, soweit dies ueber den aktuellen Mindeststandard der Softwaretechnologie zum Zeitpunkt der Programmerstellung hinausgeht. Gleiches gilt fuer die Richtigkeit oder Vollstaendigkeit der beigefuegten Dokumentation.

Sollte das Produkt bei Ablieferung defekt sein, sodass ein bestimmungsgemaesser Gebrauch trotz sachgemaesser Bedienung zum Tag des Verkaufes nicht moeglich ist, so wird Kalypso Media GmbH Ihnen innerhalb von zwei Jahren ab dem Kaufdatum nach eigener Wahl Ersatz liefern oder den Kaufpreis erstatten. Dies gilt nur fuer Produkte, die Sie direkt bei Kalypso Media GmbH bezogen haben. Voraussetzung ist, dass Sie die gekaufte Ware mit Kaufbeleg und Angabe des Fehlers und der unter Technische Information genannten Informationen an Kalypso Media GmbH senden. Darueber hinaus uebernimmt Kalypso Media GmbH keine Haftung fuer mittelbare oder unmittelbare Schaeden, die durch die Benutzung des Produktes entstehen, soweit diese Schaeden nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlaessigkeit beruhen oder eine Haftung gesetzlich zwingend vorgeschrieben ist.

Die Haftung ist in jedem Fall der Hoehe nach auf den Preis des Produktes begrenzt. Kalypso Media GmbH haftet in keinem Fall fuer unvorhersehbare oder untypische Schaeden. Ansprueche gegen den Haendler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, bleiben unberuehrt.

Kalypso Media GmbH uebernimmt keine Haftung fuer Schaeden, die durch unsachgemaesse Behandlung, insbesondere auch Nichtbeachtung der Betriebsanleitung, fehlerhafte Inbetriebnahme, fehlerhafte Behandlung oder nicht geeignetes Zubehoer entstehen, sofern die Schaeden nicht von Kalypso Media GmbH zu vertreten sind.

NUTZUNGSRECHT

Durch den Erwerb der Software wird dem Benutzer das nicht-exklusive persoenliche Recht eingeraeumt, die Software auf einem einzigen Computer zu installieren und zu nutzen. Jede andere Nutzung ohne vorherige Zustimmung von Kalypso Media GmbH ist untersagt.

Die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, ist nicht gestattet.

Falls dieses Produkt fehlerhaft werden sollte, raeumt Kalypso Media GmbH Ihnen ein sechsmonatiges Umtauschrecht ein. Dies gilt unabhaengig von den Gewaehrleistungsregeln und nur fuer direkt bei Kalypso Media GmbH gekaufte Produkte. Der Original Kaufbeleg sowie die fehlerhafte CD-ROM incl. Originalverpackung sind dafuer zwingend erforderlich und beizufuegen, die Versandkosten werden NICHT von Kalypso Media GmbH erstattet.

Der Umtausch ist ausgeschlossen, wenn der Fehler der CD-ROM auf unsachgemaesse Behandlung zurueckzufuehren ist. Ueber den Umtausch hinausgehende Ansprueche sind ausdruücklich ausgeschlossen.

Die Dekompilierung oder andere Veraenderung der Software ist ausdruücklich untersagt.

Wer Software unzuulaessigerweise vervielfaeltigt, verbreitet oder oeffentlich wiedergibt oder hierzu Beihilfe leistet, macht sich strafbar.

Die unzuulaessige Vervielfaeltigung der Software kann mit Freiheitsstrafe bis zu fuenf Jahren oder mit Geldstrafe bestraft werden. Unzuulaessig kodierte CD-ROMs koennen von der

Staatsanwaltschaft eingezogen und vernichtet werden.
Kalypso Media GmbH behält sich ausdruecklich zivilrechtliche
Schadensersatzansprueche vor.
Fuer den Fall dass eine Bestimmung dieses Vertrages ganz oder
teilweise unwirksam ist oder wird, bleibt die Wirksamkeit der
Uebrigen Bestimmungen hiervon unberuehrt.

Kalypso Media GmbH
Wilhelm-Leuschner-Str. 11-13
67547 Worms

Tel. 06241 / 506 19-00
Fax. 06241 / 506 19-11

www.kalypsomedia.com

CREDITS

KALYPSO MEDIA GROUP

MANAGING DIRECTORS

Simon Hellwig
Stefan Marcinek

HEAD OF FINANCE

Christoph Bentz

HEAD OF GAME PRODUCTION

Timo Thomas

GAME PRODUCERS

Dennis Blumenthal
Christian Schlütter

HEAD OF MARKETING

Anika Thun

MARKETING ASSISTANT

Jessica Immesberger

BUSINESS DEVELOPMENT MANAGER

Johannes S. Zech

PRODUCT MANAGER

Marian Deneleh

HEAD OF ART DEPARTMENT

Joachim Wegmann

ART DEPARTMENT

Simone-Desirée Rieß
Anna-Maria Heinrich
Thabani Sihwa
Anna Owtschinnikow

VIDEO CUTTER

Michele Busiello

PR DEPARTMENT

Mark Allen
Ted Brockwood
Bernd Berheide

QA & SUBMISSION MANAGER

Martin Tugendhat
Roman Eich

SOCIAL MEDIA MANAGER

Bettina Albert

LOCALISATION MANAGER

Sebastian Weber

SUPPORT & COMMUNITY MANAGEMENT

Tim Freund

KALYPSO MEDIA UK

Andrew Johnson
Mark Allen
Kayleigh Gilkerson

KALYPSO MEDIA USA

Mario Kroll
Ted Brockwood
Theresa Merino
Lindsay Schneider

KALYPSO MEDIA DIGITAL

Jonathan Hales
Andrew McKerrow

REALMFORGE STUDIOS

TECHNICAL LEAD

Korbinian Abenthum

CREATIVE LEAD

Christian Wolfertstetter

ART DIRECTION

Victor Linke

PRODUCING

Thomas Blickling

CODING

Julian Moschüring

Jörg Böhnel

Markus Mayr

Christian Werle

Immanuel Scholz

LEVEL DESIGN

Sebastian Nussbaumer

Janos Toth

Philipp Grundmeier

GRAPHICS

Christopher Mertig

Daniel Gehrlein

Martin Kepplinger

Alexander Schonka

Mengyue "Lily" Zhu

Maxim Simonenko

PROJECT LEAD

Benjamin Rauscher

SPECIAL THANKS

Joachim Segler

Norman Münnig

Stephan Holata

Fabian Peter

Mengxing "Lucy" Zhu

Andy Pazur

MOCAP ACTORS

Anton Maasberg

Sarina Schönherr

Kristien Lachenmair

Alexander Mattheis

Annika Strauss

MUSIC & SOUNDFX

MUSIC

Daniel Pharos
Dominik Morgenroth
KnightsOfSoundtrack.com

SOUND DESIGN & AUDIO INTEGRATION

Daniel Pharos

"DARK INSIDE"

Music & lyrics by
Daniel Pharos
Vocals by Sonja
Kraushofer, engineered by
Martin Höfert
Nachtmahr Remix by
Thomas Rainer
(Nachtmahr.at)

ANGEL VISION VOCALS

Kathrin Strasser,
engineered by Dominik
Morgenroth

CUTSCENE MASTERING & ADDITIONAL CUTSCENE SOUNDS

Till Wollenweber

SPECIAL THANKS

Bastian Kieslinger

CHARACTER MODELS

CREATURE FACTORY

Thorsten Brockmann
Jörg Reuß

ANIMATION OUTSOURCING

PIXABLE

Oswin Skomroch

MOTION- CAPTURE STUDIO

GOTOXY

Frank Zwick
Sven Fiebiger

COMIC SEQUENCES

THOR3D

Bruno Ljustina

FLASHBACK VIDEO & MARKETING TEASER

THE LIGHT WORKS

Tobias Richter
Jennifer Marx
Oliver Nikelowski
Arne Langenbach
Romin Afschar
Enrico Weinert

PARTNER

GAME ENGINE

DARK uses Havok™. (C)
Copyright 1999-2013 Havok.
com, Inc. (and its Licensors).
All Rights Reserved. See
www.havok.com for details.

ANIMATION SYSTEM
Uses Granny Animation.
Copyright (C) 1999-2013 by
RAD Game Tools, Inc.

PHYSICS ENGINE
Uses PhysX® by NVIDIA

**PATHFINDING & NAVMESH
GENERATION**
Featuring xaitment
technology

AUDIO ENGINE
FMOD Sound System,
Copyright (C) Firelight
Technologies Pty, Ltd.,
1994-2013.

XNA BUTTON PACK 3
by Jeff Jenkins

QA

**IBETA QUALITY
ASSURANCE**
Mike Stark
Ian Thorne
Tyler Barbachano

**GLOBALOC - THE GAME
LOCALIZATION COMPANY**
Daniel Langer
Holger Mischke

SOUND RECORDING

TONEWORX
Jörg Mackensen
Andreas Gensch
Mathias Geissler

Peter Haubenschild
Martin Schmidtke

MIT DEN STIMMEN VON
Bernd Rumpf
Betram Hiese
Christian Rudolf
Christine Pappert
Christos Topulos
Erik Schäffler
Frank Stieren
Holger Löwenberg
Jennifer Harder-Böttcher
Jens Wendland
Joscha Fischer-Antze
Konstantin Graudus
Marie Biermann
Marion von Stengel
Martin Sabel
Merete Brettschneider
Michael Bideller
Michael Lott
Ole Jacobsen
Peter Weis
Robert Kotulla
Sascha Dreager
Tobias Schmidt
Wolfgang Berger

LEKTORAT

Falko Löffler
Dr. Barbara Rauscher

SPECIAL THANKS

PLAYTESTING

Florian Jindra

Leonie Buse

Isabell Reis

Andrash Groth

Lucas Sass

Bartholomäus Baur

Daniel Seidl

Philipp Hellmann

Ralf Hüwe

Martin Hones

Thomas Limbrunner

Tien Doan

Dominik Süßenbach

Marijke Drenth

Ramona Pügerl

Peter Huber

Martin Kristof

Alexander Grundmeier

Philipp Freyer

Robert Schrader

Benjamin Theurer

Felix Murr

LE XCHIMP

powered by Havok Vision Engine



AI featuring xaitment technology



Uses Granny Animation.

Copyright (C) 1999-2013 by RAD Game Tools, Inc.



PhysX by NVIDIA



Audio engine: FMOD

Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2013.



Copyright © 2012 Alienware Corporation. All rights reserved.





DARK Copyright © 2013 Kalypso Media Group. All rights reserved. Developed by Realmforge Studios. Published by Kalypso Media GmbH. All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owners.